

## Zaprogramuj swoją przyszłość. STEAM-owe lekcje

Termin: 21 października 2019 r., godz. 11:00

Partnerzy strategiczni: STEAM Polska, MSCDN, iSPOT Poland, ISKU

Miejsce konferencji: MSCDN Wydział w Płocku, ul. Gałczyńskiego 26

Grupa docelowa: nauczyciele, dyrektorzy placówek edukacyjnych, przedstawiciele JST

### Program w godzinach:

10.30 - 11.00	Rejestracja
11.00 - 12.30	<i>STEAM - Jak kształcić kompetencje przyszłości:</i> Prof. Marlena Plebańska, STEAM Polska, Tiina Malste, ISKU (Finlandia), Małgorzata Szczepanik, APPLE, Barbara Halska, Nauczyciel Roku 2014
12:30 - 13:10	Lunch
13.10 - 14:20	Warsztaty (do wyboru jeden z poniższych): <ul style="list-style-type: none"> <li>• <i>STEAM-owe lekcje</i> (z wykorzystaniem ozobotów i iPadów)</li> <li>• <i>Everyone Can Code - Swift Playgrounds – kodowanie</i> (Praca z iPadami z wykorzystaniem aplikacji Swift plus roboty / Photon)</li> <li>• <i>STEAM - Everyone can Create</i> (Praca z iPadmi z rysikiem, z wykorzystaniem aplikacji Sketches, Pages, Clips)</li> </ul>
14:20 - 14:30	Przerwa kawowa
14:30 - 15.40	Warsztaty (do wyboru jeden z poniższych): <ul style="list-style-type: none"> <li>• <i>STEAM-owe lekcje</i> (z wykorzystaniem ozobotów i iPadów)</li> <li>• <i>Everyone Can Code - Swift Playgrounds – kodowanie</i> (Praca z iPadami z wykorzystaniem aplikacji Swift plus roboty / Photon)</li> <li>• <i>STEAM- Everyone can Create</i> (Praca z iPadmi z rysikiem, z wykorzystaniem aplikacji Sketches, Pages, Clips)</li> </ul>
15:40 - 16:00	Wręczenie certyfikatów