

FUNDACJA ROZWOJU SPOŁECZEŃSTWA INFORMACYJNEGO  
I MAZOWIECKIE SAMORZĄDOWE CENTRUM DOSKONALENIA NAUCZYCIELI  
ZAPRASZAJĄ PAŃSTWA GMINĘ DO UDZIAŁU W PROJEKCIE

## misja: programowanie



Dzięki projektowi „Misja: programowanie”  
szkoły w Państwa gminie jako jedne z pierwszych  
w okolicy będą oferować naukę programowania.

Nauczyciele edukacji wczesnoszkolnej i nauczycieli posiadający  
uprawnienia do nauczania w klasach I-III zostaną znakomicie  
przygotowani do samodzielnego prowadzenia zajęć z kodowania,  
które zostało wprowadzone do podstawy programowej  
klas I-III w roku szkolnym 2017/2018.

Środki na realizację projektu „Misja: programowanie”  
zamierzamy pozyskać z Programu Operacyjnego  
Polska Cyfrowa (działanie 3.2 „Innowacyjne  
działania na rzecz aktywizacji cyfrowej”

# ZOBACZ, CO OFERUJEMY

## W PROJEKCIE **MISJA: PROGRAMOWANIE!**

W projekcie „Misja: programowanie” mogą wziąć udział nauczyciele edukacji wczesnoszkolnej i tacy, którzy posiadają uprawnienia do nauczania w klasach I-III, z publicznych szkół podstawowych w gminach wiejskich i wiejsko-miejskich. Jedynym wymogiem jest posiadanie przez nich co najmniej podstawowej umiejętności obsługi komputera i Internetu.

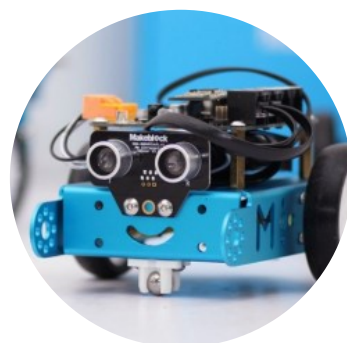
**Przygotujemy ich do samodzielnego prowadzenia atrakcyjnych zajęć z kodowania.**

Przeprowadzimy czterodniowe szkolenie, podczas którego poznają m.in. zabawy uczące tworzenia programu bez użycia komputera, dowiedzą się, jak programować w języku Scratch, pozwalającym na tworzenie animacji i gier edukacyjnych, nauczą się programowania robotów edukacyjnych. Szkolenia odbywać się będą na terenie gminy.

Prześlemy podręcznik „Jak uczyć programowania w klasach I-III” oraz gotowe scenariusze, pokazujące - krok po kroku - jak prowadzić zajęcia z programowania w klasach I- III i w jaki sposób tworzyć gry i animacje.

Prześlemy sprzęt niezbędny do prowadzenia zajęć. Każda szkoła uczestnicząca w projekcie otrzyma zestaw lub zestawy składające się z programowalnych robotów edukacyjnych wraz z tabletami. Liczba zestawów będzie odpowiadała liczbie nauczycieli biorących udział w projekcie z danej szkoły.

Zapewnimy bieżące zdalne i stacjonarne wsparcie trenera nauki programowania w trakcie realizacji zajęć z kodowania .



- > Nauczyciele, którzy wezmą udział w projekcie, będą zobowiązani do nieodpłatnego przeprowadzenia 15 dwugodzinnych zajęć dla uczniów klas I-III (pięć z nich odbędzie się przy wsparciu trenera nauki programowania). Zajęcia będą mogły odbywać się w ramach nauczania zintegrowanego lub zajęć pozalekcyjnych w grupach 6-24 osobowych. Dlatego nauczycieli zgłoszonych z danej szkoły nie powinno być więcej niż oddziałów w klasach I-III.

**Każdy nauczyciel, który przeprowadzi taki cykl, otrzyma na własność tablet.**

Dodatkowo, po zakończeniu zajęć przewidzianych w projekcie, nauczyciele będą mogli liczyć na wsparcie ze strony Fundacji Rozwoju Społeczeństwa Informacyjnego i Mazowieckiego Samorządowego Centrum Doskonalenia Nauczycieli: będzie można wziąć udział w webinarach edukacyjnych, zapewniona zostanie możliwość wymiany doświadczeń poprzez kontakty z nauczycielami z innych gmin oraz forum internetowe, zostaną również ulepszone scenariusze zajęć (na podstawie informacji zwrotnych od nauczycieli).

Oprócz nauczycieli do udziału w szkoleniach zapraszamy również edukatorów, tj. bibliotekarzy i/lub pracowników domu kultury - zainteresowanych prowadzeniem zajęć z kodowania. Dzięki temu nauka programowania pojawi się również w ofercie instytucji zajmujących się edukacją pozaformalną, np. bibliotek czy domów kultury (przy czym zgodnie z zasadami konkursu, w tym wypadku prowadzenie zajęć z dziećmi nie będzie jednak obowiązkowe).

NA UDZIALE W PROJEKCIE  
**MISJA: PROGRAMOWANIE**  
ZYSKAJĄ WSZYSCY:  
SAMORZĄD, NAUCZYCIELE,  
DZIECI I ICH RODZICE!



## SAMORZĄD

- × Efektywnie zadba o rozwój oferty edukacyjnej w szkołach podstawowych, domu kultury i biblioteki na terenie gminy.
- × Wzmocni swój wizerunek - pokaże, że podąża za najnowszymi trendami i odpowiednio przygotowuje się na zmiany wprowadzone przez Ministerstwo Edukacji Narodowej.

## NAUCZYCIELE

- × Zdobędą nowe kompetencje i będą lepiej przygotowani do swojej pracy.
- × Nabiorą pewności siebie w prowadzeniu zajęć ściśle związanych z nowymi technologiami.
- × Zyskają okazję do wymiany doświadczeń.

## DZIECI

- × Będą miały zapewnione ciekawe zajęcia pozalekcyjne lub urozmaicone zajęcia szkolne.
- × Od najmłodszych lat będą zdobywać kompetencje, które zaprocentują w przyszłości. Nauczą się nie tylko programowania, ale wzmocnią kreatywność i zdolność logicznego myślenia.

## RODZICE

- × Będą zadowoleni, że ich dzieci rozwijają tak ważne i cenne umiejętności.
- × Zyskają pewność, że w ciekawy i twórczy sposób spędzają czas w szkole.

# KORZYŚCI JEST MNÓSTWO, ZOBOWIĄZAŃ - KILKA.

## KAŻDA GMINA:

### > NA ETAPIE REKRUTACJI

będzie musiała przesłać deklaracje udziału w projekcie szkół, bibliotek i domów kultury uwzględniając liczbę osób, które wezmą udział w szkoleniach z danej placówki.

### > PO ZAKWALIFIKOWANIU DO PROJEKTU BĘDZIE ZOBOWIĄZANA DO:

- x podania podstawowych danych dotyczących zgłoszonych szkół i nauczycieli, a także oszacowania liczby uczniów, którzy wezmą udział w zajęciach programowania (posłuży do tego przygotowana przez FRŚI, prosta w obsłudze ankieta online);
- x nieodpłatnego udostępnienia szkolnych sal, w których mogłyby się odbywać zajęcia z programowania dla uczniów;
- x nieodpłatnego przeprowadzenia przez zgłoszonych nauczycieli 15 dwugodzinnych zajęć dla uczniów (pięć zajęć odbędzie się przy wsparciu trenera nauki programowania). Zajęcia będą mogły odbywać się w ramach nauczania zintegrowanego w grupach 6-24-osobowych;
- x zorganizowania jednych zajęć z uczniami w znajdującej się na terenie gminy bibliotece lub/i domu kultury (liczba zajęć w bibliotece lub domu kultury będzie odpowiadała liczbie nauczycieli biorących udział w projekcie z danej gminy).

## JAK ZGŁOSIĆ SIĘ DO PROJEKTU?

### WYSTARCZY DO 18 STYCZNIA

Wypełnić w urzędzie gminy formularz zgłoszeniowy oraz wysłać na adres [elzbieta.jankowska@frsi.org.pl](mailto:elzbieta.jankowska@frsi.org.pl):

- × skany deklaracji uczestnictwa szkół podpisanych przez wójta, burmistrza lub dyrektorów placówek;
- × skany deklaracji uczestnictwa w projekcie biblioteki lub/i domu kultury podpisanych przez wójta, burmistrza lub dyrektorów placówek.

Deklaracje powinny zawierać informację ilu nauczycieli edukacji wczesnoszkolnej i tych, którzy posiadają uprawnienia do nauczania w klasach I-III, pracowników biblioteki lub domu kultury weźmie udział w projekcie. Formularz zgłoszeniowy oraz wzory deklaracji wraz z zasadami uczestnictwa nauczycieli oraz pracowników bibliotek i domów kultury wraz zostały przekazane w korespondencji elektronicznej.

### DO 23 STYCZNIA

prześlemy informację, czy Państwa gmina została przyjęta do projektu. Jedynym kryterium będzie zadeklarowana przez gminę liczba nauczycieli, pracowników domu kultur i biblioteki - im większa, tym większe prawdopodobieństwo, że gmina weźmie udział w projekcie.



# JAKIE BĘDĄ KOLEJNE KROKI W PRZYPADKU GMIN, KTÓRE ZAKWALIFIKUJĄ SIĘ DO PROJEKTU?

**1:** NALEŻY ODESŁAĆ ORYGINAŁY PODPISANYCH DEKLARACJI SZKÓŁ, BIBLIOTEK I DOMÓW KULTURY  
DO **15 LUTEGO** NA ADRES:  
Fundacja Rozwoju Społeczeństwa Informacyjnego  
„Misja: programowanie”  
ul. Kopernika 17  
00-359 Warszawa

**2:** TAKŻE DO **15 LUTEGO** POPROSIMY O WYPEŁNIENIE PRZEZ PRZEDSTAWICIELI SZKÓŁ  
ANKIETY ON-LINE DOTYCZĄCEJ SZKÓŁ, NAUCZYCIELI ORAZ UCZNIÓW, KTÓRZY BĘDĄ  
UCZESTNICZYĆ W ZAJĘCIACH PROGRAMOWANIA (LINK DO ANKIETY PRZEŚLEMY RAZEM  
Z INFORMACJĄ O PRZYJĘCIU GMINY DO PROJEKTU).

O co będziemy pytali w ankiecie?

- × Jaka liczba uczniów (w tym z niepełnosprawnościami) weźmie udział w zajęciach z programowania? Jakiej płci będą te osoby?
- × Jakie jest dotychczasowe doświadczenie szkoły / nauczycieli w nauczaniu podstaw programowania w klasach I-III (np. udział w programach takich, jak „Mistrzowie Kodowania” czy „Koduj z Klasą”)?
- × Czy w szkole znajduje się sala szkoleniowa z dostępem do szybkiego Internetu, w której można zorganizować szkolenia dla nauczycieli?
- × Czy w szkole są już roboty edukacyjne wykorzystywane do nauki programowania?
- × Czy w szkole są tablety, jeśli tak jaki system operacyjny jest na nich zainstalowany?
- × Jaki program operacyjny jest zainstalowany na komputerach w szkolnych pracowniach komputerowych?

**Uwaga:** Środki na realizację projektu „Misja: programowanie” zamierzamy pozyskać z Programu Operacyjnego Polska Cyfrowa. O finansowanie podobnych działań będą starały się również inne podmioty - zgodnie z zasadami konkursu gmina ma prawo zadeklarować uczestnictwo w więcej niż jednym projekcie. Będzie wówczas uczestniczyć w tym projekcie, który podczas oceny otrzyma więcej punktów (w danej gminie może być realizowany tylko jeden projekt).

**3:** W CZERWCU 2019 ROKU POZNAMY WYNIKI KONKURSU. JEŚLI PROJEKT MISJA:  
PROGRAMOWANIE OTRZYMA DOFINANSOWANIE, WSTĘPNY PLAN DZIAŁAŃ MOŻE  
WYGLĄDAĆ NASTĘPUJĄCO:

- × W styczniu / lutym 2020 odbędzie się pierwsza tura szkoleń dla nauczycieli.
- × Od marca do czerwca 2020 odbędą się zajęcia dla uczniów szkół podstawowych.
- × We wrześniu / październiku 2020 odbędzie się druga tura szkoleń dla pozostałych nauczycieli.
- × Od września 2020 do stycznia 2021 odbędą się kolejne zajęcia dla uczniów szkół podstawowych.



## WIĘCEJ INFORMACJI

Elżbieta Jankowska  
elzbieta.jankowska@frsi.org.pl  
tel. 22 123 90 20  
722 003 352

# DLACZEGO WARTO Z NAMI WSPÓŁPRACOWAĆ?

PROJEKT MISJA: PROGRAMOWANIE JEST REALIZOWANY  
PRZEZ FUNDACJĘ ROZWOJU SPOŁECZEŃSTWA INFORMACYJNEGO  
I MAZOWIECKIE SAMORZĄDOWE CENTRUM DOSKONALENIA NAUCZYCIELI.



Fundacja Rozwoju Społeczeństwa Informacyjnego ma bogate doświadczenie w realizacji kompleksowych projektów dotyczących roli technologii w rozwoju lokalnym. Prowadzi ogólnopolski Program Rozwoju Bibliotek, finansowany (w latach 2009-2015) przez Fundację Billa i Melindy Gatesów (budżet: ok. 102 milionów PLN). Współrealizuje projekt edukacji cyfrowej „e-Mocni: cyfrowe umiejętności, realne korzyści”, finansowany ze środków Unii Europejskiej (budżet: 15 993 550,30 PLN). W ramach programu „Sektor 3.0” wspiera organizacje pozarządowe w efektywnym korzystaniu z różnych rozwiązań technologicznych.

Fundacja kieruje swoje działania także do nauczycieli i uczniów. W realizowanym we współpracy z firmą Microsoft projekcie „Link do przyszłości. Zaprogramuj swoją karierę” zachęca młodych ludzi do nauki programowania. W warsztatach w całej Polsce wzięło udział już blisko 30 000 osób, a w ponad 250 placówkach powstały Lokalne Kluby Kodowania. W latach 2016-2018 w ramach projektu „Mobolab – roboty i tablety w Twojej szkole”, finansowanego ze środków Unii Europejskiej (budżet: 813 938,75 PLN), FRSI dostarczyła tablety, roboty i zestawy do nauki programowania do szkół w gminach Wołomin i Zielonka, przeszkoliła ponad 150 nauczycieli, przeprowadziła lekcje i zajęcia pozalekcyjne dla 2500 uczniów. Od listopada 2017 r. FRSI realizuje projekt „Misja: programowanie—podregion ciechanowski”, finansowany ze środków Unii Europejskiej (budżet: 1 062 830 PLN), w ramach którego dostarczyła do szkół z okolic Ciechanowa sprzęt do nauki programowania oraz przygotowuje ok 120 nauczycieli do samodzielnego prowadzenia lekcji z programowania w ramach nauczania zintegrowanego, w zajęciach z programowania bierze udział 1800 uczniów.

MSCDN jest akredytowaną placówką prowadzoną przez Samorząd Województwa Mazowieckiego. W jego skład wchodzi zespół profesjonalistów zatrudnionych w sześciu wydziałach w Ciechanowie, Ostrołęce, Płocku, Radomiu, Siedlcach i Warszawie. Placówka buduje efektywny i nowoczesny regionalny system doskonalenia nauczycieli. Dysponuje profesjonalną kadrą merytoryczną i administracyjną.

MSCDN co roku organizuje około 1 600 różnorodnych form doskonalenia dla kadry oświatowej. Z oferty Centrum korzysta ponad 40 tysięcy nauczycieli i dyrektorów szkół. Procesowym wspomaganie obejmuje kilkaset placówek edukacyjnych na Mazowszu. Dotychczas, w kluczowych projektach realizowanych przez Centrum, wzięło udział 20 tysięcy uczestników.

MSCDN na doskonalenie nauczycieli pozyskało z funduszy unijnych ok. 20 milionów złotych. W latach 2007-2013 w ramach Programu Operacyjnego Kapitał Ludzki realizowało projekty: Mazowieckie Centra Talentu i Kariery (dla uczniów i nauczycieli z 35 mazowieckich szkół), Mazowieccy Liderzy Nauczania Sukcesu (dla 501 nauczycieli gimnazjów), Otwarte Przedszkola (dla 297 nauczycieli przedszkoli), Akademia Profesjonalnego Nauczyciela (dla 3051 nauczycieli szkół województwa mazowieckiego). MSCDN współpracuje m.in. z Uniwersytetem Warszawskim, Politechniką Warszawską, Akademią Pedagogiki Specjalnej, Uniwersytetem Łódzkim, Polskim Stowarzyszeniem Kreatywności, Warszawskim Centrum Innowacji Edukacyjno-Społecznych i Szkoleń, Ośrodkiem Rozwoju Edukacji, Instytutem Pamięci Narodowej, Instytutem Badań Edukacyjnych, Mazowieckim Kuratorium Oświaty oraz z licznymi samorządami.